

## Kaarten voor de Beebot. Thema: Cijfers

Knip de kaarten uit (15-15 cm), lamineer ze en leg ze in een lange rij achter elkaar. Je kunt ze ook onder de transparante mat leggen in combinatie met de gekleurde kaarten.

De kinderen gooien met 1 of 2 dobbelstenen en programmeren de Beebot zo dat hij van Start naar de kaart met het goede aantal rijdt.

Je kunt kinderen na laten denken over het programmeren door (als ze eenmaal weten hoe de Beebot werkt) vooraf de route stapjes op papier te laten zetten met behulp van pijltjes. ↑→↓←

# Start





Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>

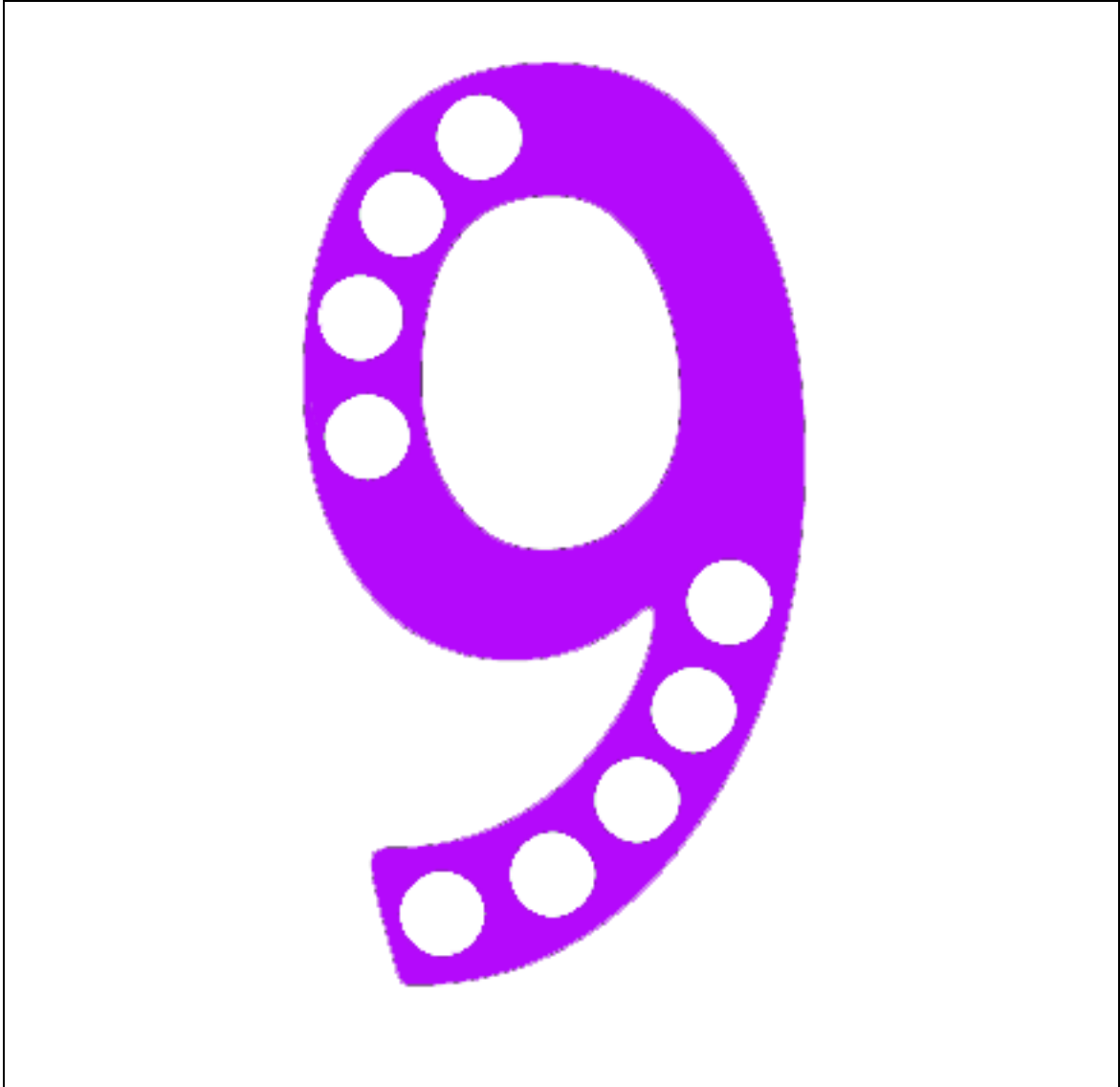




Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



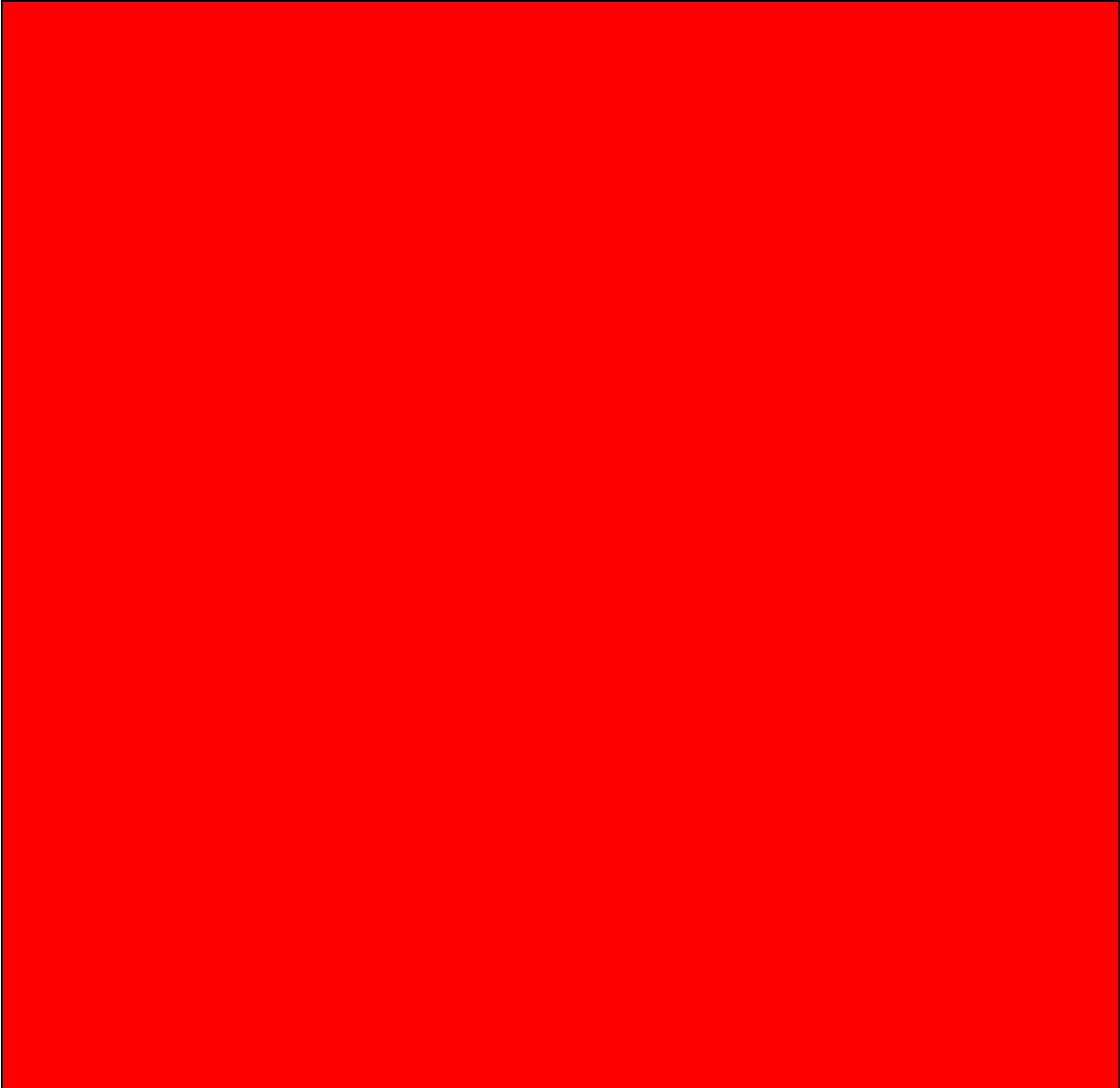
<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



**Miranda Wedekind**  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



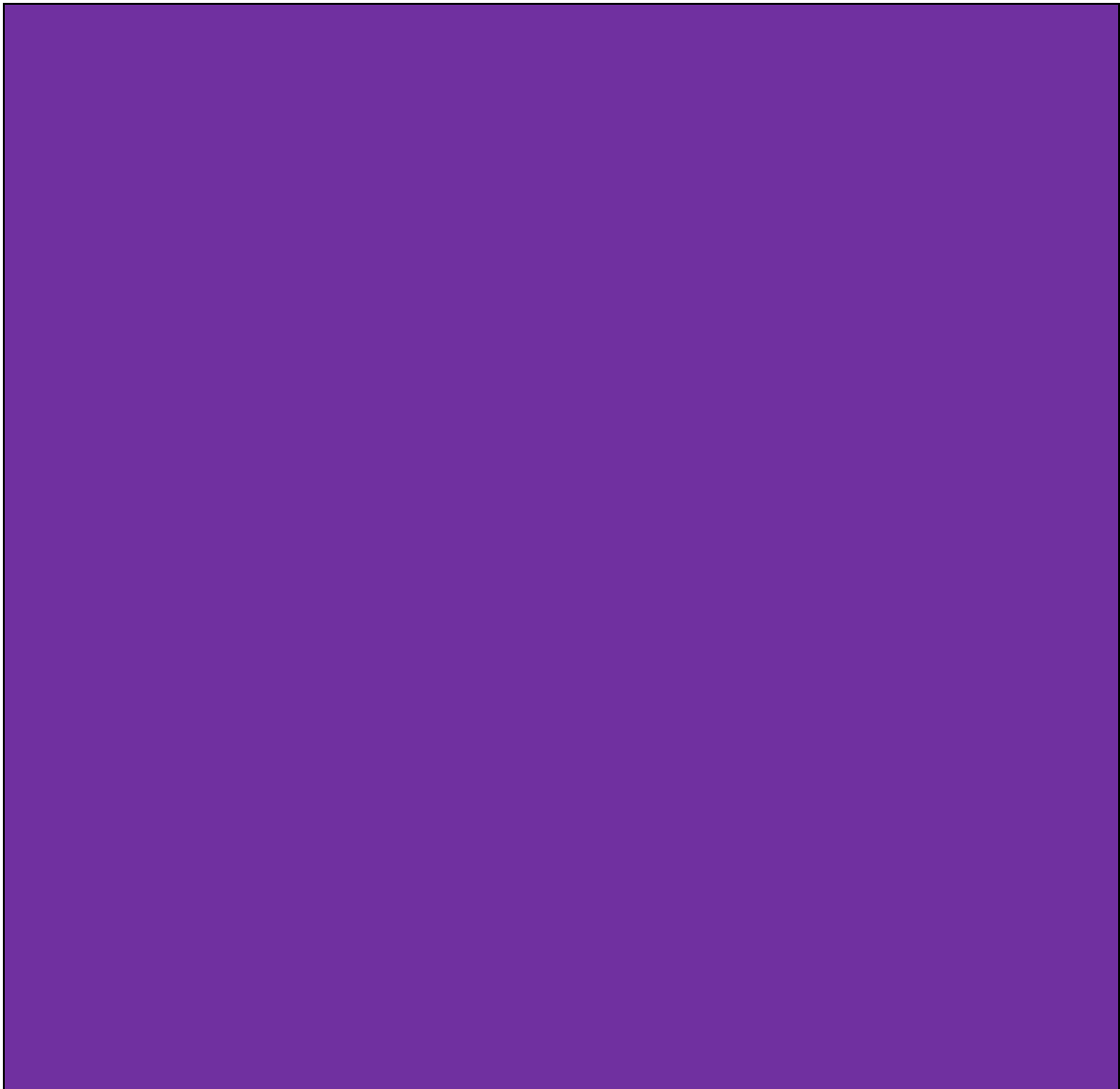
<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>



Miranda Wedekind  
onderwijsbegeleider en  
inspirator



<http://www.mirandawedekind.nl>