Scratch lessenserie
(12 lessen)

Les 1: Verander de kleur

Les 2: Beweeg op de beat

Les 3: Pijltjes toetsen

Les 4: Zeg iets

Les 5: Zweven

Les 6: Volg de muis

Les 7: Lekker draaien

Les 8: interactieve draai

Les 9: Animeren maar

Les 10: Bewegende animatie

Les 11: Spannende knop

Les 12: Score bijhouden