SCRATCH

Een kennismaking

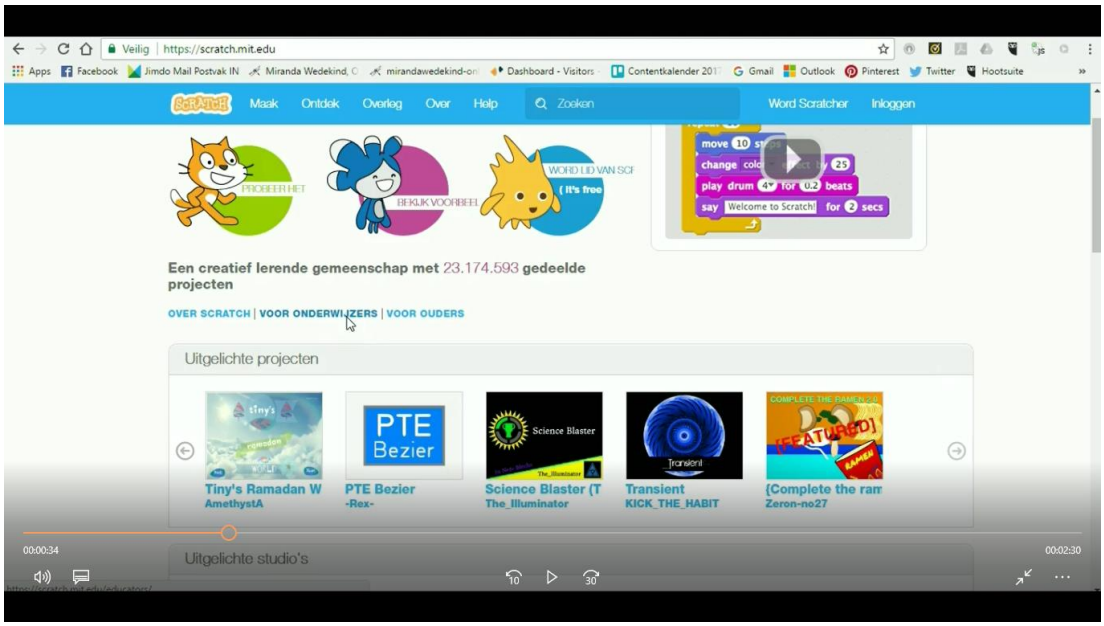
© Miranda Wedekind Onderwijsbegeleiding
Website: http://www.mirandawedekind.nl

Scratch: een kennismaking

Miranda Wedekind
onderwijsbegeleider en
inspirator

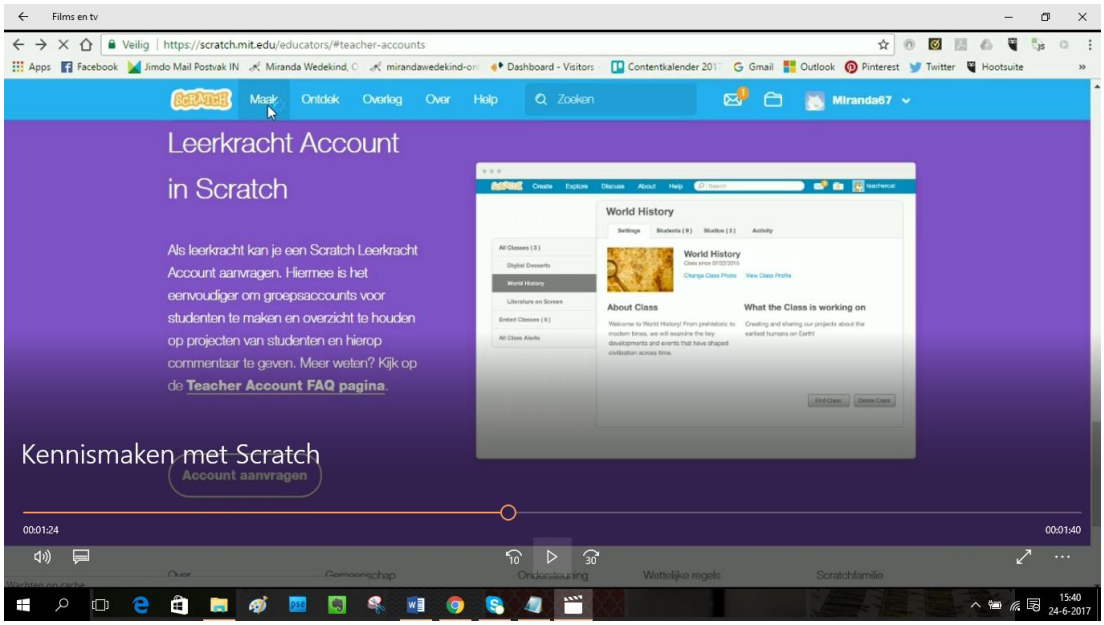
Ga naar de site https://scratch.mit.edu/.
Klik op “Wordt Scratcher”.

Maak een account aan. Je kunt ook een leerkrachtaccount aanvragen. Klik daarvoor op Voor onderwijzers en kies teacher accounts. Klik op account aanvragen. Vul alle gegevens in. Je krijgt daarna een email waarin je wordt gevraagd je mailadres te bevestigen. Als je je mailadres bevestigd hebt, wordt je naar een nieuw scherm gestuurd in Scratch.



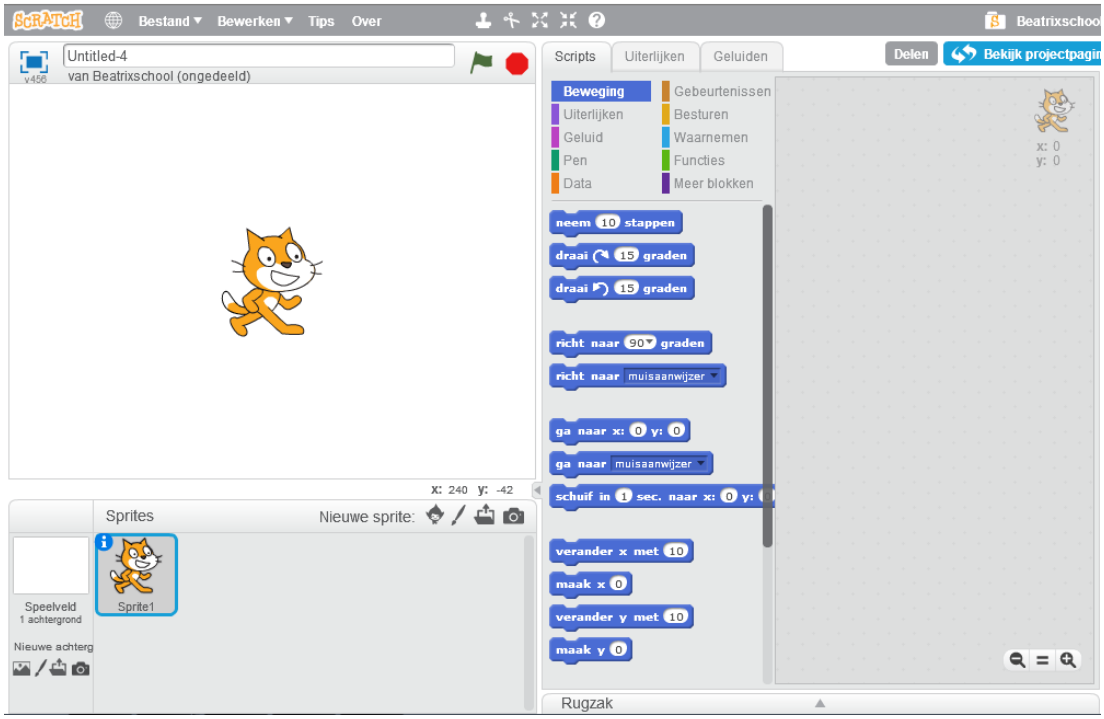
Ik heb al een account, dus ik kies voor Inloggen.

We gaan aan de slag met Scratch. Klik op Maak. Er opent een nieuw project.

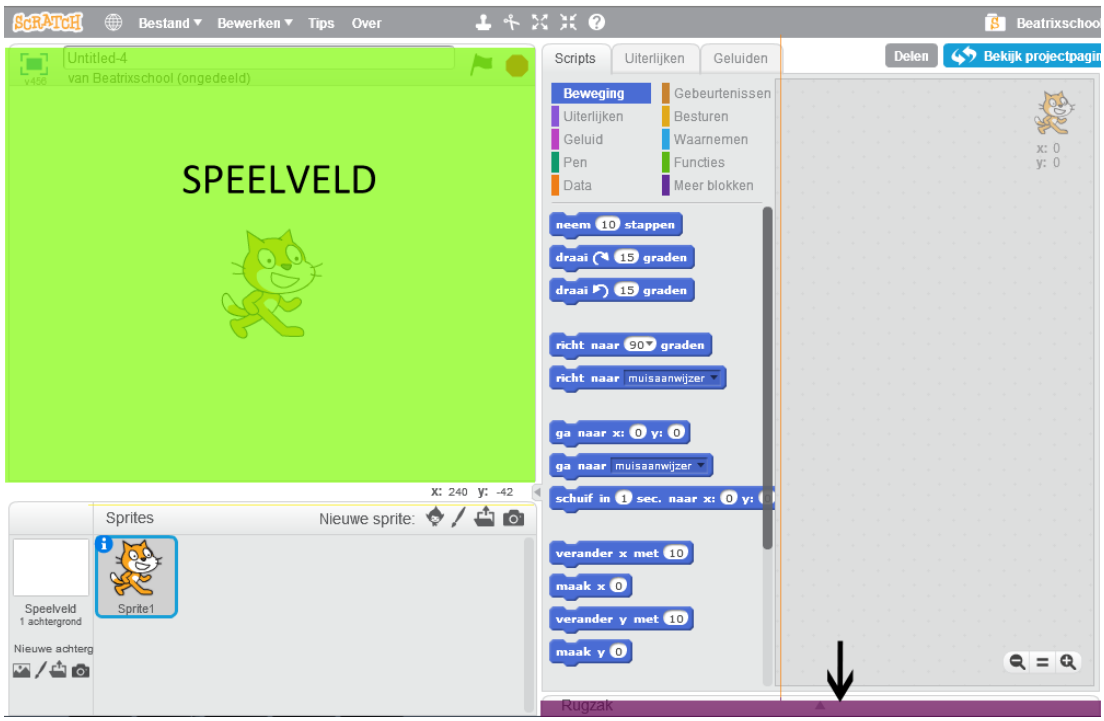


© Miranda Wedekind Onderwijsbegeleiding
Website: http://www.mirandawedekind.nl

Je ziet de verschillende onderdelen van Scratch nu op je scherm.

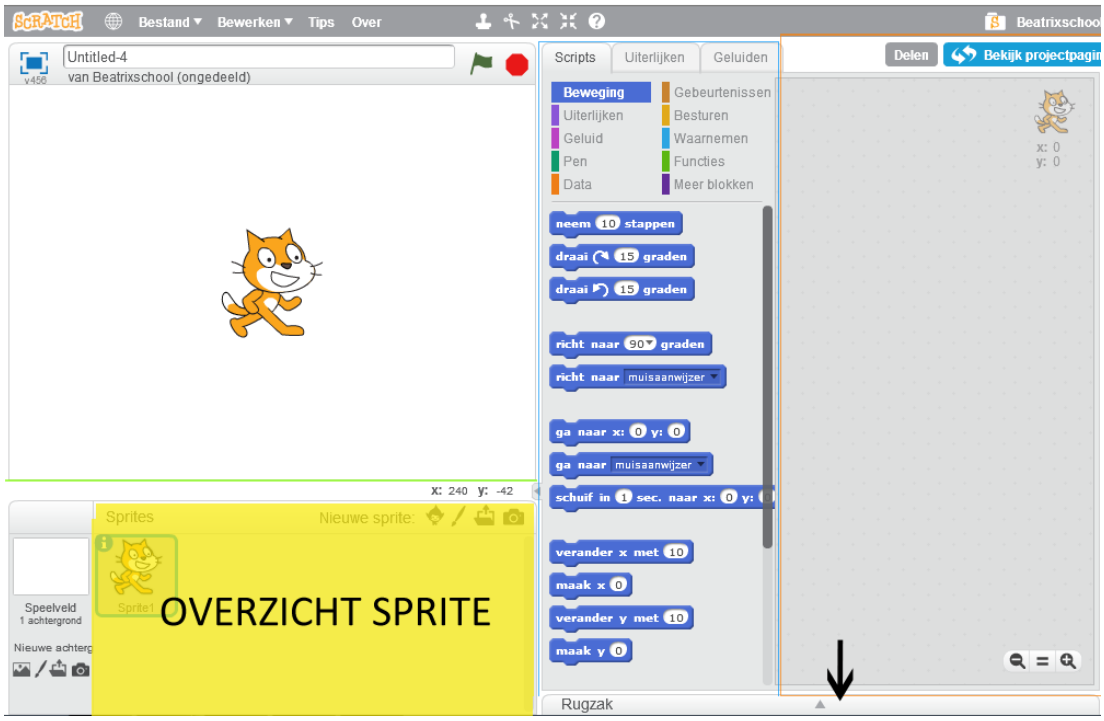


Het groene deel is het Speelveld. Op het speelveld zie je je Sprite (het figuurtje dat je hebt gekozen). Bij een nieuw project is dat altijd de kat.

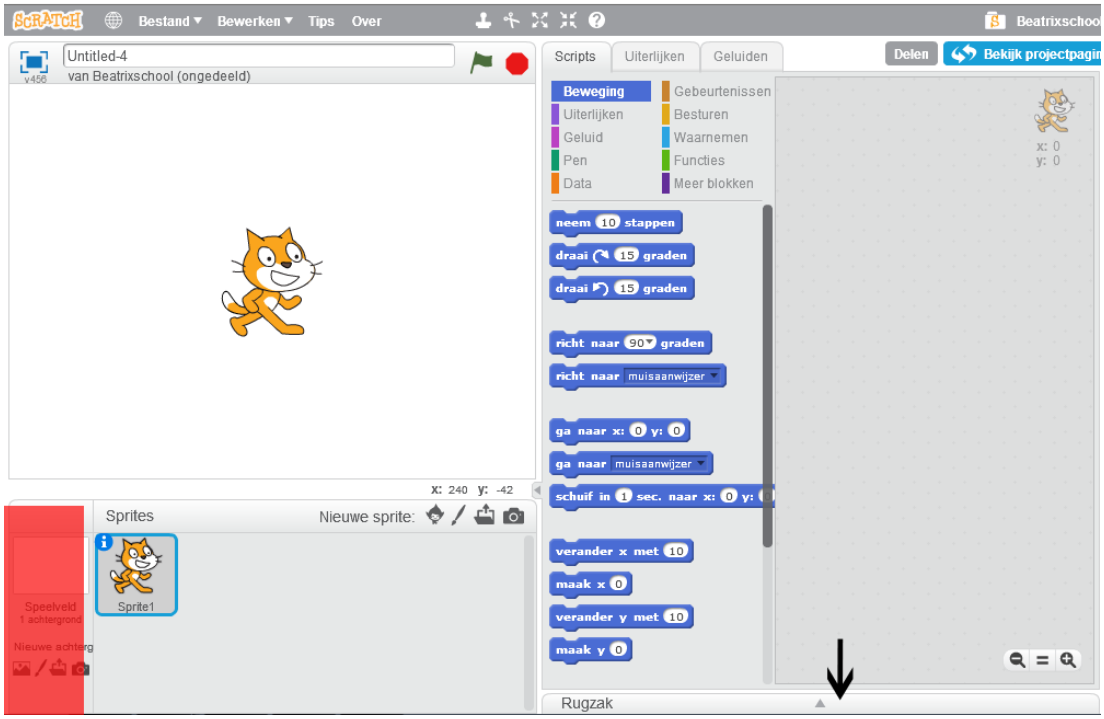


© Miranda Wedekind Onderwijsbegeleiding
Website: http://www.mirandawedekind.nl

Het gele deel laat je zien welke Sprites je hebt gekozen en welke Sprite op dit moment actief is. Bovenin dit schermpje kun je een nieuwe Sprite kiezen. De Sprite die blauw omlijnt is, is de actieve Sprite. Voor dit figuurtje maak je een programma.

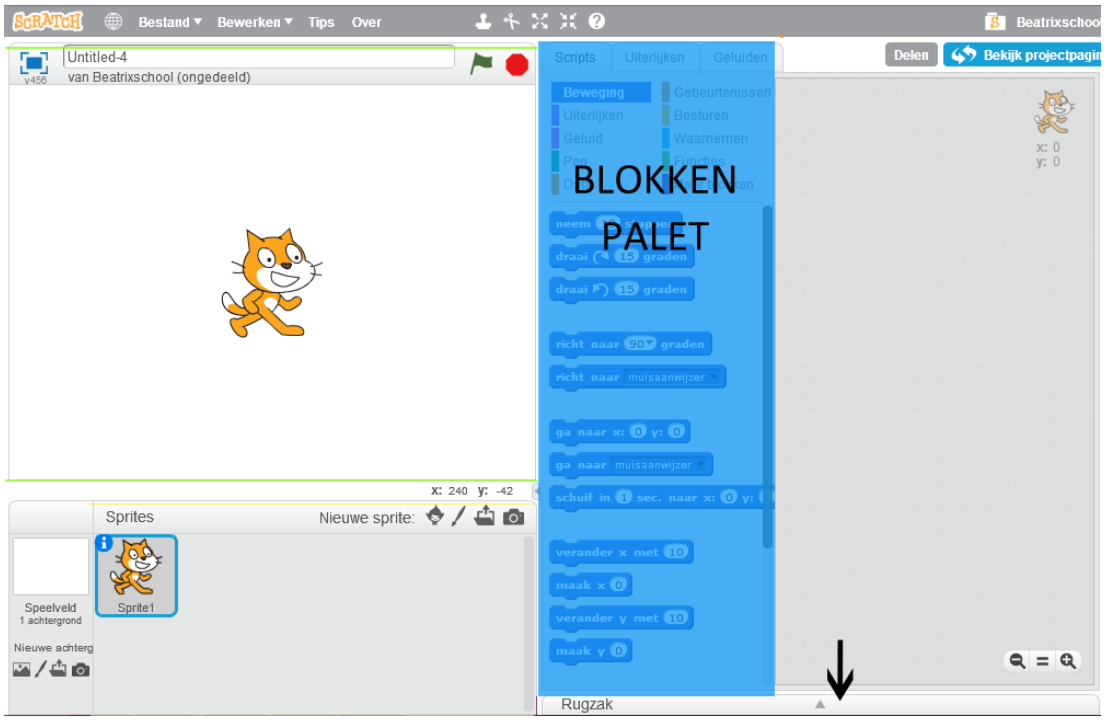


In het rode deel heb je het overzicht over het speelveld. Je kunt hierin je achtergrond aanpassen.

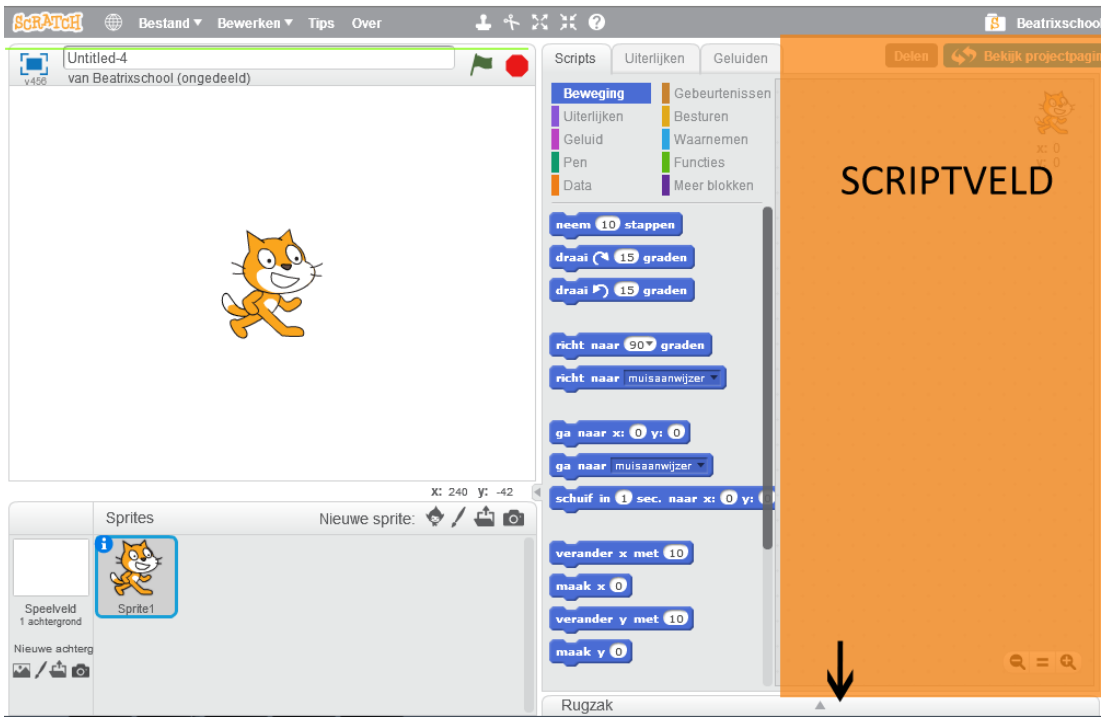


© Miranda Wedekind Onderwijsbegeleiding
Website: http://www.mirandawedekind.nl

Het blauwe deel is het blokkenpalet. Hierin heb je de keus uit heel veel verschillende blokken om een programma te schrijven.

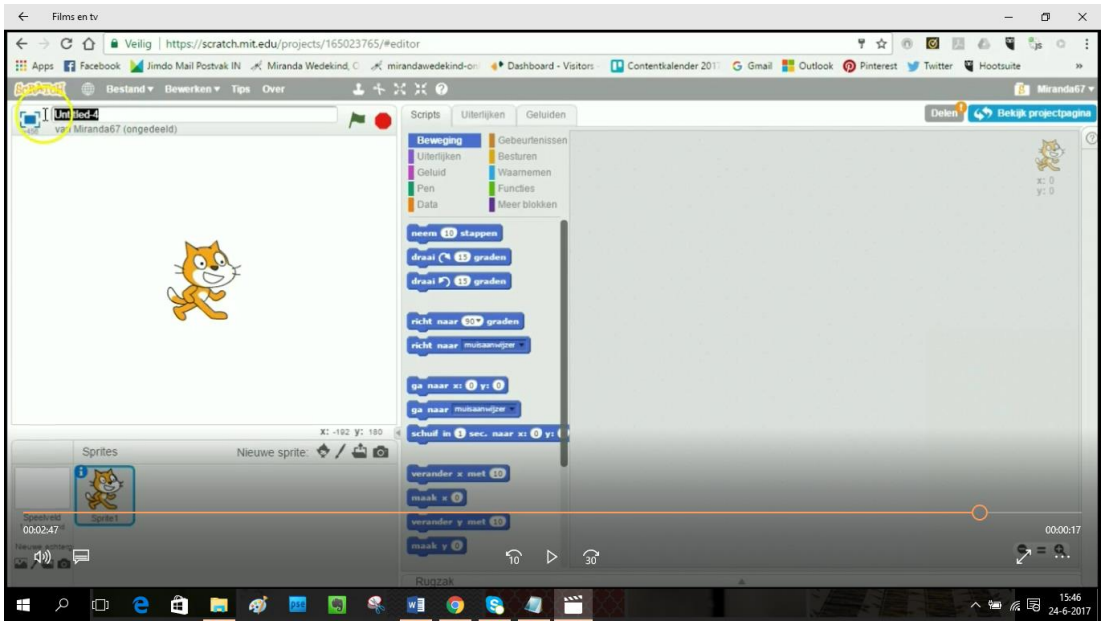


De blokken uit het blokkenpalet sleep je naar het oranje deel, het scriptveld. Hier bouw je je programma op, voor de Sprite die actief is (blauw omlijnt).



© Miranda Wedekind Onderwijsbegeleiding
Website: http://www.mirandawedekind.nl

We geven ons project nu eerst een naam. Dat doen we aan de bovenkant van het speelveld. Geef je project een naam die je makkelijk weer terug kunt vinden.



Nu we weten waar welk onderdeel zit, kunnen we aan de slag.

© Miranda Wedekind Onderwijsbegeleiding
Website: http://www.mirandawedekind.nl